UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE PANAMA

FACULTAD DE INGENIERIA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

**DEPARTAMENTO DE INGENIERIA DE SOFTWARE**

**ASIGNATURA:** **INGENIERIA DE SOFTWARE APLICADA**

**PROFESOR: JEANETTE V. RILEY**

**OBJETIVO GENERAL:**

Desarrollar el análisis y diseño de un producto de software aplicando técnicas, y herramientas necesarias para ver en la práctica la Ingeniería del software, mediante un proyecto integrador de carácter realista

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 27 - 31 marzo | Presentación del curso Cap. I. Refinamiento de la especificación de requerimientos | Presentación del curso  Prueba Diagnóstico |
| 3 - 7 abril  Semana Santa | Cap. I. Refinamiento de la especificación de requerimientos |  |
| 10 – 14 de abril | Cap. I. Refinamiento de la especificación de requerimientos | Presentación de Propuestas (Matriz de Trazabilidad RF y RNF) |
| 17 abr.– 21 abr  Aniversario FISC | Cap. I. Refinamiento de la especificación de requerimientos |  |
| 24 abr –28 abr | Cap. II. Análisis y Diseño del Sistema | **Seguimiento 1-** Casos de Uso y escenarios |
| 1 – 5 mayo  Día del Trabajo | Cap. II. Análisis y Diseño del Sistema  **PARCIAL 1** | **Cap. I. Refinamiento de la especificación de requerimientos** |
| 8 – 12 mayo  Semana DIS | Cap. II. Análisis y Diseño del Sistema |  |
| 15 – 19 mayo | Cap. II. Análisis y Diseño del Sistema |  |
| 22 – 26 mayo | Cap. III. Estilos y Patrones de Diseño | **Asignación Arquitecturas de Software**  **Seguimiento 2** Diagramas de Interacción |
| 29 mayo – 2 jun | Cap. III Estilos y Patrones de Diseño |  |
| 5 – 9 junio | Cap. III Estilos y Patrones de Diseño  **PARCIAL 2** | **Modelado de Análisis** |
| 12 – 16 junio | Cap. III Estilos y Patrones de Diseño Sistema  Cap. IV . Calidad de Software |  |
| 19 – 23 junio | Cap. IV. Calidad de Software | **Seguimiento 3 - Arquitectura del sistema** |
| 26 - 30 junio | Cap. IV. Calidad de Software |  |
| 3 jul – 7 julio  Jornada Científica | Cap. IV. Calidad de Software |  |
| 10 jul – 14 julio | **PARCIAL 3**  Sustentación y Entrega de Proyecto Final | **Cap. III y IV** |

|  |
| --- |
|  |
|  |

**BIBLIOGRAFIA:**

|  |
| --- |
| 1. Bernd Bruegge-Allen Dutoit, “Ingeniería de Software Orientado a Objetos”, Primera Edición 2002, Pearson Education. 2. Craig Larman, “UML y Patrones”, 2da Edición, 2003, Pearson Education 3. Stephen Schach, “Análisis y Diseño Orientado a Objetos con UML y el Proceso Unificado”,   Edit. McGraw Hill, 2005.   1. Shari Lawrence Pfleeger, “Ingeniería de Software Teoría y Práctica”, Primera Edición 2002, Pearson Education 2. Salvador Sanchez, Miguel Angel Sicilia, Daniel Rodríguez, “ Ingeniería del Software, un enfoque desde la guía SWEBOK. Editorial Alfaomega, Garceta Grupo Editorial. 3. Sommerville, Ian, Ingeniería de Software, Novena Edición 2011, Editorial Pearson, Addison Wesley. 4. Anthony Sintes, “Programación Orientada a Objetos”, 2002, Prentice may 5. Roger Pressman, “Ingeniería de Software” 2006, Mc Graw Hill 6. Martin Fowler y Kendall Scout, “UML gota a gota”, 1999, Pearson Education 7. TimothyC. Lethbridge, Robert Laganiére, Object – Oriented Software Engineering Practical software development using UML and Java, Tata Mc Graw Hill Edition, 2004. |

## EVALUACION:

|  |  |
| --- | --- |
| **Parciales (3)** | **35%** |
| **Asignaciones**  Investigacion  Charlas  Presentar Proyecto (Matriz de Trazabilidad)  Seguimiento 1- Casos de Uso y escenarios de Prueba  Seguimiento 2 – Diagramas Interacción  Seguimiento 3- Arquitectura del Sistema  **Proyecto Final**  Trabajo  Sustentación | **30 %**  5  5  5  5  5  **5**  **35%**  30  5 |
|  | **100 %** |

**Grupo Colaborativo :**

ecampus.utp.ac.pa/MoodleIngenieria de Software Aplicada-Prof. Jeanette Riley-0488

**Nota**: Utilice la cuenta su correo @utp.ac.pa para el registro en esta plataforma

**Email:** [**jeanette.riley@utp.ac.pa**](mailto:jeanette.riley@utp.ac.pa)

**Telf Oficina: 560-3625**